Análisis descriptivo del precio acciones utilizando procesado del lenguaje natural

**ALUMNO 1: David de la Torre Amengual.**

**ALUMNO 2: Henry Ocaña Luna.**

**ALUMNO 3: Óscar Tienda Beteta.**

**ALUMNO 4: Mireya Harillo Gámez.**

**PROGRAMA:**

**MASTER EN BUSSINESS INTELLIGENCE AND DATA SCIENCE**

**NOMBRE DEL PROYECTO:**

Análisis descriptivo del precio de las acciones de GameStop mediante comentarios del subforo de Reddit WallStreetBets.

# **CONTENIDO**

[**CONTENIDO** 2](#_Toc83576349)

[**TABLA DE ILUSTRACIONES** 3](#_Toc83576350)

[**RESUMEN** 4](#_Toc83576351)

[**INTRODUCCIÓN** 4](#_Toc83576352)

[**ESTADO DEL ARTE** 7](#_Toc83576353)

[**OBJETIVOS** 13](#_Toc83576354)

[Objetivo general 13](#_Toc83576355)

[Objetivos específicos 13](#_Toc83576356)

[**SOLUCIÓN PLANTEADA** 13](#_Toc83576357)

[Metodología 13](#_Toc83576358)

[Desarrollo de cada etapa 15](#_Toc83576359)

[Comprensión del negocio 15](#_Toc83576360)

[Comprensión de los datos 15](#_Toc83576361)

[Preparación de los datos 15](#_Toc83576362)

[Modelado 15](#_Toc83576363)

[Evaluación 15](#_Toc83576364)

[Despliegue 15](#_Toc83576365)

[**EVALUACIÓN** 16](#_Toc83576366)

[**RESULTADOS** 16](#_Toc83576367)

[**CONCLUSIONES Y TRABAJOS FUTUROS** 16](#_Toc83576368)

[**Referencias** 16](#_Toc83576369)

# **TABLA DE ILUSTRACIONES**

[Ilustración 1. Evolución de precios GME 4](#_Toc83492561)

[Ilustración 2. Etapas CRISP-DM, por Daniel Álvarez Gil (https://www.adictosaltrabajo.com/2021/01/14/metodologia-crisp-dm/) 14](#_Toc83492562)

# **RESUMEN**

El problema planteado para el desarrollo de este proyecto es el análisis del comportamiento del precio de las acciones de la compañía GameStop Corporation, que cotiza bajo el símbolo bursátil GME, tras ser el objetivo de inversores de un conocido sub-foro de la plataforma Reddit conocido como WallStreetBets. Con este proyecto se pretende describir cuales fueron las causas del aumento repentino de las acciones de dicha compañía, mediante el análisis de lenguaje natural que se encuentra en las publicaciones del foro.

Los datos utilizados para el proyecto se obtienen de dos fuentes. Por una parte, los datos de las publicaciones en el foro de Reddit provienen de una base de datos ya extraída de Kaggle. Por otro lado, los datos de los precios de las acciones se han obtenido del sitio web oficial de NASDAQ, National Association of Securities Dealers Automated Quotation.

El objetivo principal del proyecto es analizar si los comentarios del sub-foro WallStreetBets son una fuente fiable de la cual se puede extraer valor para invertir en acciones del mercado de valores, utilizando un sistema de procesado de lenguaje totalmente automatizado que aporte una ventaja competitiva frente a otros inversores.

# **INTRODUCCIÓN**

En enero de 2021, se produjo un [estrangulamiento de posiciones cortas](https://es.wikipedia.org/wiki/Estrangulamiento_de_posiciones_cortas) de las acciones del minorista estadounidense de videojuegos [GameStop](https://es.wikipedia.org/wiki/GameStop" \o "GameStop) y otros valores en varias bolsas de valores, lo que provocó importantes pérdidas financieras para los vendedores en corto, incluidos ciertos [fondos de cobertura](https://es.wikipedia.org/wiki/Fondo_de_cobertura). La contracción corta provocó que su precio alcanzase más de 500 dólares por acción, casi 30 veces el precio de principios de mes. Aproximadamente el 140 por ciento de las acciones de GameStop se habían vendido al descubierto, y la prisa por comprar acciones para cubrir esas posiciones a medida que el precio subía hizo que el precio incrementase aún más. El breve apretón fue inicial y principalmente provocado por usuarios del foro de Internet WallStreetBets en [Reddit](https://es.wikipedia.org/wiki/Reddit" \o "Reddit).

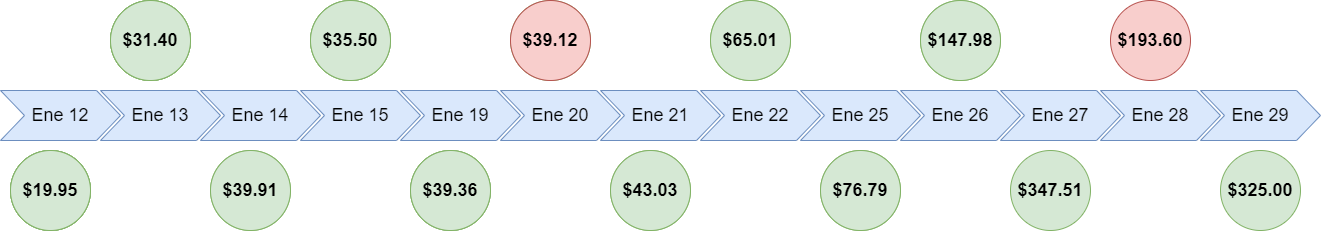


Ilustración 1. Evolución de precios GME

El 28 de enero, varias casas de bolsa, incluida Robinhood, detuvieron la compra de GameStop y otros valores. Esta decisión atrajo críticas y acusaciones de manipulación del mercado por parte de destacados políticos y empresarios de todo el espectro político. Se presentaron demandas colectivas contra Robinhood en los Tribunales de Distrito de EE. UU. para el Distrito Sur de Nueva York y el Distrito Norte de Illinois. Muchos otros valores muy cortos también experimentaron aumentos de precios. (Wikipedia, 2021).

La Ilustración 1. Evolución de precios GME resume la evolución que sufrió el precio de las acciones GME en el tiempo hasta el bloqueo de transacciones en la plataforma de inversión Robinhood.

Históricamente los inversores han tomado sus decisiones basadas en grandes cantidades de datos de precios, noticias e indicadores técnicos para definir con mayor precisión la fuerza de tendencias en el precio de las acciones. Todos estos datos e información en tiempos pasados se han analizado de forma manual. Uno de los problemas que supone esta manualidad en el procesado de datos reside en que las personas tienen días mejores y peores por diferentes motivos, y un mal día puede suponer perder una gran cantidad de dinero para un inversor. Otro de los problemas puede surgir al confiar en exceso de los indicadores técnicos, son una buena fuente de información para identificar tendencias. Pero tienden a reflejar el comportamiento del mercado con retraso, lo que puede hacer que perdamos la “ventaja” ante el mercado o resto de inversores.

Para el desarrollo de la solución planteada se extraen los sentimientos predominantes, mediante librerías de Python públicas, de los títulos y los cuerpos de las entradas en el sub-foro WallStreetBets de Reddit. Una vez contamos con los sentimientos se realiza un proceso de feature engineering. Finalmente se ejecuta un análisis descriptivo del precio de la accion de la compañía GameStop, con el fin de conocer si mediante las variables generadas es posible rescribir el comportamiento del precio de la acción.

Los seres humanos somos animales sociales, por lo que tenemos una tendencia innata en interactuar y compartir conocimiento. El problema es que muchas veces este conocimiento no es apto o no esta preparado para ser consumido por ordenadores. No hay que perder de vista que, contantemente los humanos, hemos ido cambiando la forma de comunicarnos desde el lenguaje antiguo y más formal, pasando por la jerga utilizada en SMS, a los cortos y resumidos tweets que combinan texto con iconos. Por ello tiene mucho sentido y puede aportar mucho valor programar los ordenadores para que ellos mismos sean capaces de extraer la información esencial de estas cadenas de caracteres que codifican tanto conocimiento. Y disponerlo para que otros modelos puedan procesar esta información.

“En los próximos diez años, la investigación en PNL se disparará. Podemos esperar que se produzcan grandes avances en la investigación fundamental de la PNL, las tecnologías básicas y las aplicaciones importantes.” (Ming Zhou, 2018)

Para lograr la solución planteada, después de cargar los datos en crudo en dataframes, se ha realizado un tratamiento inicial de estos. Posteriormente se ha realizado análisis exploratorio de los datos para identificar distribuciones, columnas con datos faltantes, extraer estadísticos descriptivos de los datos, … El objetivo del este análisis es tener una idea general de los datos con los que se trabaja. A continuación, se ha realizado un proceso de enriquecimiento de los datos inicialmente cargados. Una parte del proceso ha consistido en realizar un análisis de sentimientos de los títulos y los cuerpos de las entradas en el foro mediante dos modelos. El primer modelo es conocido como BERT y el segundo Vader, mediante la librería nltk. Adicionalmente para obtener unos datos más valiosos se han combinado los datos de los posts con los precios diarios de las accione. Una vez con los datos procesados se procede a analizar los resultados e identificar señales que permitan predecir el comportamiento del mercado únicamente con las entradas que se han ido escribiendo por los usuarios del foro.

* Resumen brevísimo de los resultados obtenidos.

El presente documento se divide en ocho apartados. En el primero de ellos se resume el problema abordado, se presenta la solución planteada y se justifica porque esta solución es buena. En el segundo apartado se introduce el problema detectado, soluciones anteriores al mismo problema, la solución planteada en el trabajo, el procedimiento para lograr aplicar la solución planteada y finalmente un breve resumen de los resultados obtenidos. En el tercer apartado se aborda el estado del arte, se referencian artículos o proyectos relevantes que describan como se ha afrontado el problema tratado. En el quinto apartado se define cual es el objetivo final del proyecto y cuatro objetivos específicos que describen como llevó a cabo el objetivo final. El sexto apartado se presenta la solución planteada y la metodología de desarrollo aplicada. En el sexto apartado se plasman los resultados obtenidos en el proyecto y la evaluación de los mismos. Por último, en el séptimo apartado se plantean las conclusiones obtenidas tras el trabajo y como se podría seguir avanzando para mejorar la solución planteada.

# **ESTADO DEL ARTE**

**Análisis de sentimientos de twitter usando NLP y redes neuronales**

En este proyecto se aborda el problema de superar el desafio de determinar los sentimientos de los tweets, clasificándolos entre positivo o negativo en función del sentimiento primario del mismo.

Para la resolución del problema se utiliza Python, como lenguaje de programación. Tensorflow como framework para el desarrollo del modelo de clasificación. Las métricas para evaluar el resultado del modelo han sido Accuracy, una matriz de confusión y la curva ROC.

El modelo de clasificación, que es el core del proyecto, utilizado ha sido un a red neuronal de 8 capas contando las capas de entrada y de salida. El resto de capas utilizadas, por orden, son las siguientes:

* Embeding, proporcionar la presentación de palabras y sus significados relativos. Así, estamos alimentando el límite de palabras máximas, la longitud de las palabras de entrada y las entradas de la capa anterior.
* LSTM, (long short term memory) guarda las palabras y predice las siguientes palabras basándose en las palabras anteriores. LSTM es un predictor de secuencia de las próximas palabras que vienen.
* Dense, reduzce las salidas obteniendo entradas de la capa Flatten. La capa densa utiliza todas las entradas de las neuronas de la capa anterior y realiza cálculos y envía 256 salidas
* Activation, neurona que ayuda a decidir qué neurona debe pasar y qué neurona debe dispararse. Entonces, la función de activación del nodo define la salida de ese nodo dada una entrada o un conjunto de entradas.
* Dropout, borra algunas neuronas de capas anteriores para evitar problemas de sobreajuste. En el sobreajuste, el modelo proporciona una buena precisión en el tiempo de entrenamiento, pero no es bueno para el tiempo de prueba.
* Dense.

<https://medium.com/analytics-vidhya/introduction-bd62190f6acd>

**Predicción de precios de acciones basado en redes sociales**

En esta tesis Heng Gui, el autor, analiza la relación entre los precios de las acciones del mercado de valores y las publicaciones en redes sociales. El primer paso para predecir los precios de las acciones es aplicar análisis de sentimientos a las publicaciones para extraer las emociones u opiniones individuales de los usuarios sobre las acciones. A continuación, el autor analiza las características via estadística descriptiva y predictiva usando el coeficiente de correlación de Pearson y modelos de *machine* *learning*.

El análisis predictivo esta diseñado para examinar la dependencia entre los datos de las redes sociales y los datos del cambio en el precio de las acciones evaluando el rendimiento de las predicciones. Los indicadores de rendimiento utilizados son:

* Precisión en la predicción de la dirección del cambio del precio.
* Beneficio total con estrategia de negociación para acciones individuales.
* Rentabilidad diaria de la estrategia comercial.
* Beneficio total con estrategia de negociación de cartera.

Los modelos aplicados para la resolución del problema propuesto en el proyecto son:

* Clasificador K-nearest neighbors.
* SVM.
* Regresión logística.
* Árbol de decisión.
* Clasificador random forest.
* Gradient boosting.

<https://trepo.tuni.fi/bitstream/handle/10024/118242/GuiHeng.pdf?sequence=2&isAllowed=y>

**Operación de criptomonedas basado en análisis de sentimientos de publicaciones en Twitter**

Stuart Colianni, Stephanie Rosales y Michael Signorotti en este trabajo pretenden comprobar si los datos de Twitter, referentes a las criptomonedas, pueden ser utilizados para desarrollar estrategias de operación que aporten ventajas competitivas.

Los autores, a través del aprendizaje supervisado, proponen una serie de modelos de machine learning con el fin de identificar movimientos en el mercado de las criptomonedas. En particular en el trabajo se centra el foco de atención en la que puede ser considerada hoy en día la criptomoneda más conocida, Bitcoin. Los modelos analizados en el estudio han sido:

* Regresión logística.
* Naive Bayes.
* SVM.

<http://cs229.stanford.edu/proj2015/029_report.pdf>

**Análisis de sentimientos de noticias financieras en Reddit y publicaciones en Financial Times**

Michael Lubitz, en su tesis, trata de evaluar si los sentimientos en las publicaciones del sub-foro *ecconomics* de Reddit pueden predecir el rendimiento a futuro del mercado de valores. Para ello realiza una extracción de las entradas en el sub-foro mencionado entre 2008 y 2017, fecha en la que se publicó el artículo. En el trabajo se evalúa el poder de predicción de Reddit comparando los sentimientos de todas las publicaciones de un día con el correspondiente precio de cierre del índice S&P 500.

El autor realiza el cálculo de los sentimientos de los artículos aplicando un enfoque basado en diccionarios y modelos de aprendizaje automático supervisado que se apoyan en diferentes métodos de extracción de características. En el trabajo adicionalmente se realiza un cálculo ponderado del sentimiento incorporando el número de los votos y comentarios en los modelos.

Para evaluar los resultados se utilizan noticias publicadas en *Financial Times* como línea base. Como resultado del trabajo se consigue demostrar la hipótesis planteada, Reddit tiene una capacidad de predicción ligeramente superior a la obtenida con noticias de medios estándar.

<https://ad-publications.cs.uni-freiburg.de/theses/Bachelor_Michael_Lubitz_2018.pdf>

**Arquitectura Web para análisis de sentimientos en Facebook con enfoque semántico**

En este trabajo, se propuso una arquitectura de software que considera el aprendizaje supervisado para clasificar publicaciones de Facebook en tres emociones: alegría, enojo y tristeza.

Los autores dividieron el trabajo en 3 partes:

* Extraer texto: Recuperar el texto de interés considerando la complejidad de la arquitectura de datos de las fuentes de información.
* Normalizar texto: Por medio de un tratamiento lingúístico se recuperan únicamente palabras clave que se puedan asociar con emociones, tomando en cuenta polisemia, sinonimia, negaciones de verbos entre otros.
* Clasificar texto: Diseñar mecanismos de reconocimiento de patrones, a fin de alcanzar una mejor precisión al momento de clasificar las publicaciones en las categorías de sentimientos definidas

Se presenta como una opción útil para análisis de sentimientos en Facebook, combinando un clasificador semántico y un clasificador Naive Bayes entrenado con publicaciones seleccionadas que alcanza un desempeño del 63 %.

<https://www.rcs.cic.ipn.mx/2014_75/Arquitectura%20Web%20para%20analisis%20de%20sentimientos%20en%20Facebook%20con%20enfoque%20semantico.pdf>

**La eficacia del análisis de sentimientos para la empresa: el caso de estudio Dell** **Technologies Inc.**

La empresa lleva a cabo un análisis semestral con el fin de detectar eventuales cambios en la satisfacción analizando los puntos de vista de más de 30.000 clientes como promedio. La medición se lleva a cabo utilizando una escala métrica que divide y etiqueta aquellos que facilitan una opinión dependiendo de la puntuación que hayan dado.

Debido a que los datos obtenidos son de tipo textual utilizan una serie de herramientas NLP capaces de traducir los datos textuales (el texto no estructurado) a información significativa y valiosa para la toma de decisiones. Para poder cuantificar adecuadamente esta información.

Entre las herramientas que utiliza la empresa para llevar a cabo el análisis destacan:

* Dashboards
* Haddop
* R

En este trabajo realizado por un alumno de la Universidad Complutense de Madrid se pone de manifiesto las bondades que ofrece el Análisis de sentimiento mostrando el uso de esta técncia por parte de la empresa Dell Technologies Inc.

**Del Data-driven Al Data-feeling: Análisis De Sentimiento En Tiempo Real De Mensajes En Español Sobre Divulgación Científica Usando Técnicas De Aprendizaje Automático**

En esta obra los autores utilizan técnicas de aprendizaje automático para desarrollar un clasificador de sentimiento relacionados con mensajes publicados a tiempo real en Twitter. El nombre del prototipo es OpScience. Para desarrollarlo, descargaron 200.000 tweets para construir el grupo de entrenamiento y etiquetaron 10.000 textos etiquetados, 5.000 positivos y 5.000 negativos, para analizar la polaridad de las opiniones en Twitter y centrando el estudio en la comunicación de la ciencia en español. De esta manera, el equipo refleja el desarrollo de un clasificador en tiempo real que hace uso de técnicas de aprendizaje automático.

Este trabajo se basa en un estudio previo que observó que un detector de sentimiento basado en Twitter puede llegar a replicar la confianza del consumidor. El gran avance que presenta este proyecto es la utilización de un sistema de inteligencia artificial para evitar el continuo etiquetado manual de los textos del estudio.

El objetivo principal de este prototipo surge de la pregunta “¿Podemos analizar una parte de los datos públicos disponibles en la red social Twitter para conocer actitudes, opiniones y sentimientos en torno a los temas de comunicación de la ciencia que se comparten en esa red, y avanzar hacia la predicción de tendencias o comportamientos futuros?” y cuyo objetivo se alcanza en el desarrollo de tres tareas principales:

1. La construcción de un nuevo corpus de textos de tema científico en lenguaje español, clasificado por sentimiento positivo o negativo, para el entrenamiento del modelo de aprendizaje automático.
2. Aprendizaje automático supervisado por el que se lleva a cabo el entrenamiento del modelo al dividir el corpus en entrenamiento y validación en proporción 70%-30%. Los primeros manualmente etiquetados y los segundos incluidos para ajustar los parámetros del modelo.
3. La evaluación del modelo mediante la implementación del prototipo clasificador de sentimientos en tiempo real y su testeo con datos nuevos tomados a tiempo real de la red social.

Los algoritmos planteados en esta publicación son los siguientes:

* Original Naive Bayes
* Naive Bayes for multimodal models
* Naive Bayes for multivariate Bernoulli models
* Logistic Regression
* Linear Support Vector Classification (svc)
* Linear classifiers with stochastic gradient descent training
* Votación por intervalos de características

<https://revistas.urosario.edu.co/xml/5115/511562674006/html/index.html>

**Machine Learning aplicado al Trading**

En este artículo, la autora, Macarena Salvador, realiza un acercamiento teórico mediante una recopilación de estudios relacionados con el uso del *Machine Learning* para anticiparse a los movimientos de la bolsa y trabajar en la línea del *high frequency learning*, donde las órdenes  de compras y ventas tienen un gran volumen, contando con miles de operaciones en fracciones de segundo. Estas órdenes buscan pequeños márgenes de beneficios en cada operación. Esta metodología no se basa en predecir el valor futuro de los activos financieros, sino que aprovecha las pequeñas ineficiencias del mercado.

En este documento se desarrolla la teoría relacionada con las siguientes técnicas:

* Árbol de decisión o SVM (Support Vector Mach), ​​para elegir los activos financieros que puedan dar mayor beneficio deducido a partir de sus características.
* Modelo de decisión de Markov
* Percepción Simple y multiplicada
* Funciones de Redes Recurrentes
* Redes LSTM (Long short-term memory)

<https://repositorio.comillas.edu/rest/bitstreams/295750/retrieve>

**Aprendizaje no Supervisado y Detección de Anomalías: ¿Qué es una Anomalía?**

El autor, Alejandro Alcalde, Data Scientist and Computer Scientist, realiza un trabajo de divulgación sobre el aprendizaje no supervisado, que utilizamos en este trabajo, y la detección de anomalías. Entre otras, nos presenta dos formas de representación de los datos:

* Regresión lineal
* Clustering

Además, introduce el concepto de los Sistemas de detección de intrusiones en red (Network Intrusion Detection Systems - NIDS). Con respecto a estos, desarrolla cómo se aplican en los modelos supervisados, donde se desarrolla una clasificación entre elementos anómalos y legítimos. En el caso de que se presente un mayor número de datos anómalos se considera que tratamos con una clasificación desbalanceada y plantea dos métodos para lidiar con esta casuística: Los métodos basados en Instancias y los basados en algoritmos. En el primero de los casos, son los datos los que se modifican antes de incluirlos en el algoritmo, en el seguro, es el algoritmo el que debe ser modificado.

Con respecto a los métodos semi-supervisados destaca el proceso de clasificación, dando opciones para mejorarlo como son los clasificadores basados en reglas o la generación de máquinas de estados finitos. Los primeros buscan patrones frecuentes y reglas de asociación, por ejemplo, LERAD, que aprende reglas para encontrar eventos extraños en una serie temporal. Por otro lado, los métodos basado en Kernel como Máquinas de Soporte Vectoriales construye una región en el espacio que considera normal, y tacha como anómalo todo lo que salga de dicho espacio.

Ya tratando los métodos no supervisados, plantea las dificultades a la hora de reconocer los datos anómalos y plantea varias alternativas.

* Aproximaciones gráficas
* Aproximaciones paramétricas
* Aproximaciones basadas en vecinos cercanos
* Aproximaciones basadas en clustering

Por un lado, los métodos de visualización que, como contrapunto, tienen como desventaja la necesidad de un empleo mayor de tiempo y, puntualiza, un sesgo subjetivo. Como sistema de visualización recomienda el biplot, donde plos datos se proyectan en dos dimensiones. Con respecto al uso de un modelo paramétrico, se centraen la descripción de la distribución de los datos y aplica tests estadísticos que determinan los outliners. Son ejemplos de esta aproximación el test Grubb, los tests de Tietjen y Moore. También introduce la distancia de Mahalanobis en casos con varias dimensiones (p dimensiones).

Para casuísticas en la que la distribución de los datos no sea normal, el autor aborda el asunto desde una perspectiva basada en vecinos cercanos, mediante una función de distancia que mida la cercanía entre dos puntos o asignando una puntuación de anomalía a un punto en función de su distancia frente al resto.

Por último, si trabajamos con clusters previamente construidos, podremos medir la distancia de un punto a su centroide para determinar si se trata de una anomalía. En este caso, el autor nos plantea dos posibilidades, la distancia Euclídea y la distancia relativa.

Finalmente nos plantea la ecuación TP/TP+FP que indica qué porcentaje en la predicción de anomalías es correcto, donde TP es un acierto verdadero y FP es un falso positivo.

[https://elbauldelprogramador.com/aprendizaje-nosupervisado-anomalias/#basados-en-instanciasa-idsec-2-2-1-namesec-2-2-1a](https://elbauldelprogramador.com/aprendizaje-nosupervisado-anomalias/" \l "basados-en-instanciasa-idsec-2-2-1-namesec-2-2-1a)

**TechRules diseña un algoritmo basado en Machine Learning para descubrir nuevas posibilidades de inversión**

En este artículo se expone la generación de un algoritmo que funciona como un sistema de recomendación aplicado a inversión para la comunidad financiera Rankia. Su desarrollador, TechRules trabaja con datos obtenidos a tiempo real de los casi 40.000 usuarios de esta comunidad online para luego agruparlos en lo que en banca se denominan grupos operativos que gestionan carteras de valores y condiciones similares. Una vez realizado el clustering, el sistema se basa en los comportamientos de los usuarios comunes para generar recomendaciones adecuadas al tipo de cliente y cartera, de manera que pueda adaptarse a las necesidades del cliente.

Se trata, por tanto, de una nueva aportación del machine learning a la banca tradicional y a la inversión en la bolsa de valores. Falta, sin embargo, el tratamiento de los comentarios de los usuarios en los foros de la comunidad para que, a través de procesamientos de lenguaje natural, se incluya la aportación de los análisis de sentimiento en el algoritmo aplicado.

<https://www.rankia.com/blog/rankia-com-blog-t-advisor/4360785-techrules-disena-algoritmo-basado-machine-learning-para-descubrir-nuevas-posibilidades-inversion>

# **OBJETIVOS**

## Objetivo general

Desarrollar un proceso de análisis descriptivo que permita afirmar si es posible identificar tendencias del mercado de valores apoyándose en las publicaciones en el sub-foro WallStreetBets de Reddit. Con el objetivo de conseguir una ventaja competitiva frente a otros inversores que realicen un análisis de las acciones de forma más tradicional.

## Objetivos específicos

* 1. Obtener unos datos limpios y aptos para poder resolver el objetivo general.
  2. Determinar los modelos de análisis de sentimientos idóneos para extraer los sentimientos de las publicaciones y títulos.
  3. Determinar los sentimientos de las publicaciones y títulos.
  4. Determinar las relaciones entre los precios/volúmenes de operaciones diarias en función de los sentimientos.

# **SOLUCIÓN PLANTEADA**

En esta sección el estudiante debe describir la solución planteada, comenzando por la metodología (pasos que siguió) de desarrollo. Posteriormente la descripción del desarrollo de cada etapa seguida.

La metodología que debe utilizar el estudiante de master debe estar validada por la comunidad científica y el estudiante debe justificarlo.

## Metodología

A continuación, se presenta la metodología utilizada, haciendo una introducción de las etapas que componen el proceso. Seguidamente, se hace un repaso del trabajo desarrollado en cada una de las etapas.

La metodología que se ha seguido a lo largo del proyecto ha sido CRISP-DM (Cross Industry Standard Process for Data Mining), que proporciona una descripción normalizada del ciclo de vida de un proyecto estándar de análisis de datos. Esta metodología proporciona un marco en el que se especifican, en cada fase, las tareas concretas a realizar y las salidas deseables a obtener tras cada fase. (www.sngular.com, s.f.)

Las etapas que componen la metodología CRISP-DM son las que se muestran en la Ilustración 2. Etapas CRISP-DM, por Daniel Álvarez Gil (https://www.adictosaltrabajo.com/2021/01/14/metodologia-crisp-dm/)

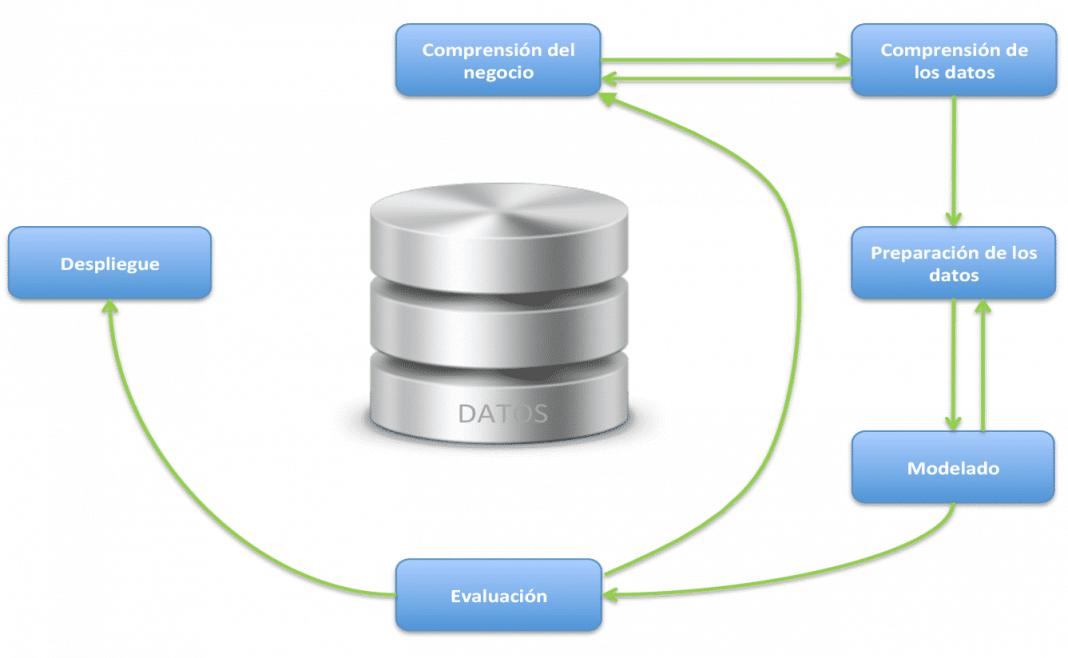


Ilustración 2. Etapas CRISP-DM, por Daniel Álvarez Gil (https://www.adictosaltrabajo.com/2021/01/14/metodologia-crisp-dm/)

**Etapa 1. Comprensión del negocio**

Esta fase inicial se enfoca en la comprensión de los objetivos de proyecto.

**Etapa 2. Comprensión de los datos**

La fase de entendimiento de datos comienza con la colección de datos inicial y continúa con las actividades que permiten familiarizarse con los datos, identificar los problemas de calidad, descubrir conocimiento preliminar sobre los datos, y/o descubrir subconjuntos interesantes para formar hipótesis en cuanto a la información oculta.

**Etapa 3. Preparación de los datos**

La fase de preparación de datos cubre todas las actividades necesarias para construir el conjunto final de datos, es decir, los datos que se utilizarán en las herramientas de modelado. Las tareas que se incluyen en esta fase son:

* Selección de tablas, registros y atributos.
* Transformación y limpieza de datos.

**Etapa 4. Modelado**

En esta fase, se seleccionan y aplican las técnicas de modelado que sean pertinentes al problema (cuantas más mejor), y se calibran sus parámetros a valores óptimos. Como algunas técnicas de modelado tienen requerimientos específicos en los datos es común, en esta fase, tener que volver a la fase tres de preparación de los datos. Esta posible situación queda patente en la Ilustración 2.

**Etapa 5. Evaluación**

En esta etapa en el proyecto, se han construido uno o varios modelos que parecen alcanzar calidad suficiente desde la una perspectiva de análisis de datos.

**Etapa 6. Despliegue**

Esta etapa depende directamente de los requisitos del proyecto y puede ser tan simple como la generación de un informe o tan compleja como la realización periódica de un proceso de análisis de datos. De cualquier modo, el objetivo es organizar el conocimiento obtenido y presentarlo a los usuarios.

## Desarrollo de cada etapa

A continuación, se detallan las actividades que se han desarrollado en cada una de las fases del proyecto, anteriormente definidas. El desarrollo del código se ha realizado en Python, utilizando librerías para acceder a funcionalidades que no se encuentran en Python de serie y que agilizan mucho el desarrollo de código. El entorno de desarrollo seleccionado ha sido *Jupyter Notebook*. Este entorno nos permite crear documentos que contienen celdas de código, visualizaciones y texto para explicar funcionalidades del código.

Como el proyecto se ha realizado de una forma descentralizada y colaborativa se ha utilizado Git para el mantenimiento de versiones. Todo el código y archivos, a los que se hace referencia a continuación, se encuentran en el repositorio <https://github.com/david-dlta/recursosTFM>.

Para facilitar el trabajo colaborativo y la reproducibilidad del proyecto en cualquier máquina, en el repositorio remoto, se puede encontrar el archivo *enviromentTFM.yml*. Este archivo contiene todas las librerías necesarias y sus versiones para ejecutar el código.

### Comprensión del negocio

Objetivos detallados en la sección **OBJETIVOS**.

### Comprensión de los datos

En esta etapa se realiza un Análisis Exploratorio de Datos (EDA, por sus siglas en inglés) EDA es el proceso de utilizar resúmenes numéricos y visualizaciones para explorar sus datos e identificar posibles relaciones entre variables. Es un proceso de investigación para llegar a conocer los datos y comprender lo que se puede averiguar de ellos. Se pueden hallar anomalías en los datos, como valores atípicos u observaciones inusuales, revelar patrones y generar preguntas o hipótesis interesantes. Es un paso fundamental en cualquier proyecto de analítica de datos. (www.jmp.com, s.f.)

En este proyecto se han utilizado dos grupos de datos, que provienen de fuentes diferentes. Por una parte, tenemos los datos de las publicaciones del sub-foro de Reddit y por otra parte los datos de los precios de la acción de la compañía GameStop (GME). Los datos de Reddit se han extraído de la plataforma [Kaggle](https://www.kaggle.com/gpreda/reddit-wallstreetsbets-posts), una comunidad de científicos de datos. Los datos de los precios de la acción GME se han obtenido del sitio web oficial de [NASDAQ](https://www.nasdaq.com/es/market-activity/stocks/gme), National Association of Securities Dealers Automated Quotation. Ambos conjuntos de datos se han extraído en formato CSV y se encuentran en el repositorio anteriormente mencionado.

#### EDA Reddit

El proceso comienza con una consulta para conocer el número de registros, si existen valores nulos, el tipo de datos con el que contamos y la memoria que requieren los datos. El resultado se puede ver en la Ilustración 3. Para facilitar la identificación de registros nulos se genera una visualización, el resultado se puede ver en la Ilustración 4.

Texto, Tabla

Descripción generada automáticamente

Ilustración 3. Datos de partida Reddit.

Imagen que contiene Gráfico de barras

Descripción generada automáticamente

Ilustración 4. Datos faltantes Reddit.

Si aislamos los datos faltantes del conjunto, apoyándonos en la variable URL, podemos ver que las filas con valor nulo en la columna *body* se tratan de archivos multimedia (imágenes, videos, gif, …), como podemos observar en la Ilustración 5.

Texto

Descripción generada automáticamente

Ilustración 5. Ejemplo de registro con columna body nula.

#### EDA GME

### Preparación de los datos

### Modelado

### Evaluación

### Despliegue

# **EVALUACIÓN**

El estudiante en esta sección debe describir cómo realizó la evaluación de la solución planteada.

La evaluación de un TFM debe basarse en una metodología validada y bien establecida que el estudiante deberá justificar.

Extensión máxima: 10 páginas.

*Escribe aquí…*

# **RESULTADOS**

El estudiante en esta sección debe describir los resultados obtenidos en el proceso de evaluación de la solución planteada.

Debe usar notación estándar para presentación de resultados de carácter científico.

Extensión máxima: 10 páginas.

*Escribe aquí…*

# **CONCLUSIONES Y TRABAJOS FUTUROS**

El estudiante plantea las conclusiones de su trabajo, y cómo considera que puede seguir avanzando en el mejoramiento de la solución planteada.

Extensión máxima: 2 páginas

*Escribe aquí…*

# **Referencias**

Ming Zhou, N. D. (13 de 12 de 2018). *microsoft.com*. Obtenido de microsoft.com: https://www.microsoft.com/en-us/research/lab/microsoft-research-asia/articles/next-10-years-natural-language-processing/

Wikipedia. (6 de Agosto de 2021). *Wikipedia*. Obtenido de Wikipedia: https://es.wikipedia.org/wiki/Caso\_GameStop

www.sngular.com. (s.f.). *www.sngular.com*. Obtenido de www.sngular.com: https://www.sngular.com/es/data-science-crisp-dm-metodologia/

Zaman, M. I. (16 de 1 de 2021). *Twitter Sentiment Analysis using NLP and Neural Networks Techniques medium.com*. Obtenido de medium.com: https://medium.com/analytics-vidhya/introduction-bd62190f6acd